

FRIDAY NIGHT

Choregraphe : Severine Fillon

**Musique : Friday Night par Eric Paslay - 32 comptes - 4 murs - Tag et Restart
NOVICE+**

1 – 8 HEEL GRIND, COASTER STEP, TRIPLE STEP FWD, STEP 1/2 TURN

1 – 2 Heel grind PD: Enfoncer le talon D au sol en pivotant la pointe du PD vers la D

3&4 Coaster Step PD : Ball PD derrière, Ball PG à côté du PD, PD pas devant

5&6 Triple Step PG devant (GDG)

7 – 8 PD devant, pivot 1/2 tour à G avec PDC sur le PG

6h

9-16 HEEL GRIND, COASTER STEP, TRIPLE STEP FWD, STEP 1/4 TURN

1 – 2 Heel grind PD : Enfoncer le talon D au sol en pivotant la pointe du PD vers la D

3&4 Coaster Step PD : Ball PD derrière, Ball PG à côté du PD, PD pas devant

5&6 Triple Step PG devant (GDG)

7 – 8 PD devant, pivot 1/4 tour à G avec PDC sur le PG

3h

17-24 KICK BALL CHANGE, STEP FWD, TOUCH, HEEL JACK, HEEL JACK 1/4 TURN

1&2 Kick Ball Change PD : Kick D devant, Ball PD à côté du PG, PG pas sur place

3 – 4 PD devant, Touch PG à côté du PD

Restart ici mur 7

&5 PG pas derrière, Touch Talon D devant

&6 Revenir sur PD, Touch PG à côté du PD

En effectuant 1/4 tour vers la G :

&7 PG pas derrière, Touch Talon D devant

&8 Revenir sur PD, Touch PG à côté du PD **12h**

25-32 ROLLING VINE L, TOUCH, ROLLING VINE R FULL TURN & 1/4 , STOMP

1 – 3 Rolling Vine à G : ¼ tour à G et PG devant, ½ tour à G et PD derrière, 1/4 tour à G et PG à G **12h**

4 Touch PD à côté du PG

5 – 7 Rolling Vine à D + ¼ de tour à D : ¼ tour à D et PD devant, ½ tour à D et PG derrière, ½ tour à D et PD devant **3h**

8 Stomp PG devant

TAG

A la fin du premier mur à **3h** : Ajouter ces 8 comptes avant de reprendre au début

1 – 2 Heel Grind PD : Enfoncer le talon D au sol en pivotant la pointe du PD vers la D

3&4 Coaster Step PD : Ball PD derrière, Ball PG à côté du PD, PD pas devant

5 – 6 Heel Grind PG : Enfoncer le talon G au sol en pivotant la pointe du PG vers la G

7&8 Coaster Step PG : Ball PG derrière, Ball PD à côté du PG, PG pas devant

RESTART

Sur le 7ème mur à **9h** après 20 comptes (compte 20 : remplacer le Touch PG par un Stomp PG) reprendre la danse au début.

**Départ : 32 comptes
Tag & Restart**

